LEGO® Education "Afterschool Programs"

Szakkörökhöz, délutáni foglalkozásokhoz, szabad foglalkozásokhoz, napközis foglalkozásokhoz

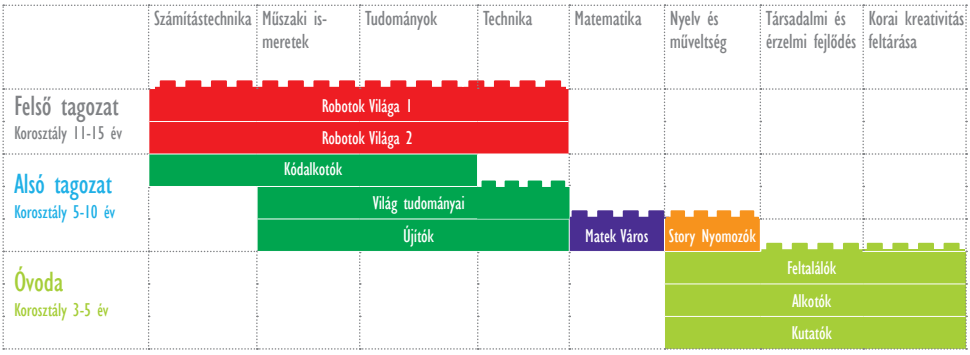
Hagyományos építés és tapasztalatszerzés a tanuláshoz

A LEGO kockák használata és annak a tanulási képességekre való széleskörű fejlesztő hatása több, mint 35 éves oktatási tapasztalaton alapul.

A programok segítségével /amely gyakorlati és elméleti tevékenységeket egyaránt magába foglal/, különleges tanulási eredményeket lehet elérni, tekintettel a gyerekek korára és személyiségére, A módszer nem csak a gyerekek tudományos kompetenciáit, hanem a 21. században elengedhetetlen képességeket is fejleszti, mint például a kreativitást, kommunikációt, együttműködést és algoritmikus gondolkodást. Ezen képességek fejlődése elősegíti a gyerekek tanulását, a program használata pedig rendszeres visszacsatolásra ad lehetőséget.

A LEGO Education „Afterschool Programs" olyan tanulási tapasztalatot biztosít, amely a gyerekek képességeinek teljes körű kibontakozására nyújt lehetőséget.

Az „Afterschool" programok több mint 400 órát foglalnak magukban



LEGO education

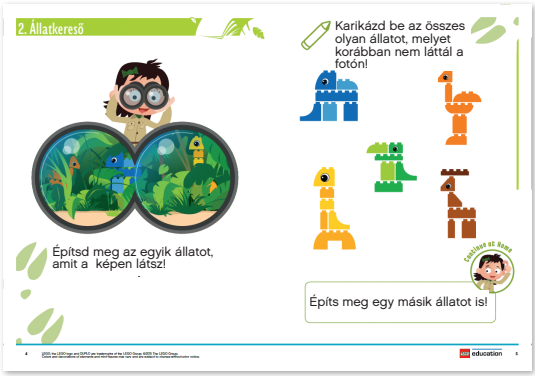
Minden gyerek kibontakozhat

Az „Afterschool” programok kiválasztása

Szafari Kalandprogram

3+ yrs

A szafari kalandprogram használatával a gyerekek állatokról tanulhatnak: elefántokról, tevékről, papagájokról és struccokról. A tanulás egyben jó móka is, játék közben pedig felkutatják az állatok különböző szokásait. Az utazás alatt a gyerekek megtanulják a színeket, a 2D és 3D térbeli jelentéseit és gyakorolják az alakfelismerést.



Kulcsfontosságú fejlesztési területek

- beszéd, szövegértés, koncentráció
- térbeli gondolkodás, tájékozódás, kézügyesség
- feladattudat, megfigyelés, kitartás
- emlékezet

Kódalkotók program

7+ yrs

A Kódalkotók program elvezeti a gyerekeket a „Get Started” nevű programhoz. Modelleket építenek, közben megtanulják az egyszerű kódolás alapjait, hajtóművek és szenzorok irányítását.

Carry Code és Larry Loop küldetést hajt végre világszerte, mint például jegesmedvék megmentése Norvégiában és repülőgép szimulátorok programozása.

Kulcsfontosságú fejlesztési területek

- elmélyült figyelem /modellek és tervezési megoldások vizsgálata/
- alap kódolási készségek
- együttműködés
- ötletek és megoldások prezentálása mások felé
- személyiség, önértékelés fejlődése

Robotok Világa 1

7+ yrs

A készlet 48 tanóra anyagát tartalmazza, melyek különböző történeteken és karaktereken alapulnak. Segít arra ösztönözni a tanulókat, hogy játékosan és ötletesen teljesítsék a feladataikat. Minden munkafüzetnek különböző témája van, ahol a karakterek egy bizonyos feladatot játszanak el leleményes robot megoldásokkal. A tematikus felépítés elvezeti a diákokat a problémamegoldásához és a tervezési folyamatokhoz.

Lego Education Mindstorms EV3

Kukcsfontosságú fejlesztési területek

- tervezés, építés, robotprogramozás
- tesztelés, hibakeresési programok
- input- output eszközök használata
- hibaelhárítás, fejlesztés
- számolás többjegyű számokkal